

Rescue Maze Beginner (Entry)

Pravila za novu ligu Rescue Maze Beginner temelje se na međunarodnim pravilima RoboCupJunior Rescue Maze

Sljedeće izmjene vrijede samo za Rescue Maze Beginner:

- Dobna granica - primjenjuju se minimalna i maksimalna dob RoboCup Junior natjecanja, ali ne postoje dobne skupine. Na RoboCup Junior Zagreb mogu sudjelovati učenici stariji od 10 godina.
- Učenici mogu sagraditi robota samo iz dijelova Fischertechnik ili Lego sustava.
- Dopušteno je samo jedno sučelje (interface) po robotu i maksimalno 4 motora i 12 senzora.
- Mogu se koristiti svi komercijalni senzori i motori.
- Može se koristiti 3 D print.
- U areni nema plutajućih zidova.
- Ležeće prepreke imaju maksimalnu visinu od 1 cm.
- Krhotine, npr. čačkalice ne smiju biti veće od 3 mm.
- Postoje prepreke u areni i u slučaju da ih robot gurne, prepreka ne vraća se na početno mjesto.
- Nema grijanih žrtava, nema "vizualnih žrtava".
- Crveni križ na bijeloj pločici (30 x 30 cm) predstavlja žrtvu. Križ je na pločici i sastoji se od pet kvadrata.
- Kvadrati mogu biti dimenzija 6 * 6 ili 5 * 5 cm. Boja križa je crvena.
- Detekcija žrtve označena je robotskim zaustavljanjem i 5 sekundi optičkim signalom (npr. žaruljica na robotu se uključuje i svijetli 5 sec.). Robot mora stajati (bar djelomično) na crvenom križu u isto vrijeme kad je upaljena žaruljica.
- Kontrolne točke su srebrne boje. Ako robot ne pronađe kontrolnu točku srebrne boje, nakon 3 pokušaja možete prijeći na sljedeću kontrolnu točku u smjeru putovanja.
- Osim toga, dostizanje kontrolne točke u prvom pokušaju nagrađuje je s 10 bonus bodova.
- Robot ne smije preći preko crne ploče, mora se vratiti i zaobići je.